

REGLAMENTO MARATÓN DE PUERTO MONTT

15 DE FEBRERO DE 2009 - PUERTO MONTT

AMIGO CORREDOR, junto con felicitarte por realizar este desafío y participar en esta nuestra 2da. Maratón en la hermosa ciudad de Puerto Montt, la maratón más austral del mundo, te invitamos a que conozcas el reglamento que está orientado a tu seguridad durante la carrera.

HORARIO:

8:00 Maratón

9:00 ½ Maratón

10.00 10K

10:00 1K, 2K y 5K Familiar

RECORRIDO Y META

1. Aquellos corredores que presenten algún malestar durante el recorrido serán retirados por la ambulancia.
2. Para evitar accidentes, al cruzar la Meta debes continuar trotando o caminando, por ningún motivo devolverte. La medalla por participación será entregada una vez cruzada la Meta.
3. No están permitidos los acompañantes, ya sea en bicicleta, moto o automóvil, Carabineros de Chile multará a los vehículos que no cumplan con esta normativa. Tampoco se podrá entorpecer el normal flujo vehicular en la ruta de la competencia.
4. Aquellos corredores que utilicen chips, deberán acercarse hacia las personas encargadas del retiro de estos, ya que la NO entrega de este tendrá un costo de \$20.000.
5. El recorrido del maratón contempla la partida en Benavente, continuando por Vicente Pérez Rosales, Las Quemadas, Cardonal, Camino a Tepual, Camino a San Antonio, Camino a Pargua (cruce donde se inician los 21K), retén de panitao, Camino a Chingihue (partida de los 10K), borde costero, Angelmó y llegada a la plaza de armas.

PREMIOS

Los premios en dinero que se otorgarán serán los siguientes:

CATEGORIA ELITE: 42K

DAMAS

1° lugar: \$300.000

2° lugar: \$200.000

3° lugar: \$100.000

VARONES

1° lugar: \$300.000

2° lugar: \$200.000

3° lugar: \$100.000

- Para los corredores de 21K y 10K, se premiará con medalla a los tres primeros lugares de cada categoría.
- Para los corredores de la corrida familiar se premiará los tres primeros lugares generales de cada distancia (1,2 y 5) con medalla según lugar de llegada.

- TODOS los corredores de 21K y 42K que completen su recorrido obtendrán una medalla en la meta, será el premio de reconocimiento por cumplir el circuito completo.
1. Los premios serán entregados en la ceremonia de premiación a las 18:00 hrs. en el sector de la Meta, Plaza de Armas de Puerto Montt.
 2. Los premios no son acumulativos, por lo tanto, los atletas que registren los 3 mejores tiempos de la competencia obtendrán la premiación general, quedando automáticamente eliminados de las categorías por edades.
 3. Los implementos de competencia serán entregados SOLO el día Sábado 14 de Febrero del 2009 entre las 09:00 y las 18:00 hrs., para ello deberán presentar su Cedula de Identidad o Pasaporte, de lo contrario No se le entregará su número.
 4. Se entregarán poleras Dryfit para Maratón y media Maratón (42K y 21K) y eventualmente para 10K. Las poleras de la corrida Familiar serán de algodón y serán entregadas el día Domingo 15 de Febrero del 2009 desde las 7:30 hrs. en la Plaza de Armas.

**CATEGORÍAS: 21K y 42K
DAMAS y VARONES**

- A Discapacitados.
- B Elite.
- C 15 - 24 años.
- D 25 - 34 años.
- E 35 - 44 años.
- F 45 - 54 años.
- G 55 - 64 años.
- H 65 y más años.

Se realizará premiación a los 3 primeros lugares de cada categoría con una medalla acorde con el lugar obtenido.

**CATEGORÍA: 10K
DAMAS Y VARONES**

- A Discapacitados.
- B 10 - 18 años.
- C 19 - 29 años.
- D 30 - 40 años.
- E 41 - 49 años.
- F 50 - 60 años.
- G 61 y más años.

Se realizará premiación a los 3 primeros lugares de cada categoría con una medalla acorde con el lugar obtenido.

Otros premios otorgados por auspiciadores serán informados, oportunamente, a través de nuestra pagina web.

MODALIDAD:**PADRE - HIJO (Madre - hija...)**

Para media Maratón (21K)

Ambos deberán correr todo el trayecto de los 21K.

MODALIDAD:**4 AMIGOS (para 42K, especial para empresas)**

A1 0 a 10 K

A2 10 a 21 K

A3 21 a 32 K

A4 32 a 42 K

Deberán inscribirse en categoría 10K con un nombre de grupo para identificarlos. Los resultados se obtendrán de la información de cada uno.

SEGURIDAD

El evento contará con el apoyo de Carabineros de Chile, quienes velarán por la seguridad durante todo el recorrido de la carrera, además habrá una ambulancia circulando por posibles afecciones de los corredores, ya sea por la intensidad de esfuerzo, por deshidratación, etc.

CRONOMETRAJE

El registro de los tiempos de Maratón y Media Maratón será mediante sistema de chip, los que deberán ser entregados una vez finalizada la carrera a las personas del Staff de la maratón, que estarán ubicadas en el sector de la Meta. Para los inscritos en la "Corrida Familiar" el registro se hará mediante el número de carrera entregado el día anterior, por lo que el número deberá ser visible y tendrá que ser usado durante TODA la carrera.

GUARDARROPÍA

1. Al ingresar su ropa deberá dejarla en su bolsa y mostrar su número de competencia, para que los encargados lo registren en ella.
2. Para el retiro de las pertenencias deberá realizar la misma acción, mostrar número de competencia.

BUSES DE TRANSPORTE GRATUITOS

1. Los buses (para aquellos que lo solicitaron), dejarán a los corredores en la partida, para ello deberán estar al menos 30 minutos antes de la hora señalada.
2. Deberá dejar una bolsa con su número de competidor en el bus, para que este sea llevado al lugar de la Meta. Una vez finalizada la competencia deberá retirarlo en el sector de Guardarropía.

ABASTECIMIENTOS

Cada 5K. estarán ubicados los abastecimientos que proveerán de líquido hidratante, agua y fruta a los corredores, hasta el K 30, donde se comenzará a entregar cada 3K. En este punto también se entregará Powergel sólo a los maratonistas, distinguidos por el color de su número.

MOTIVOS DE DESCALIFICACIÓN

1. Los corredores deberán ubicar su número de competencia a la vista, extendido completamente en el pecho, sin provocar ninguna alteración en este, ni recortarlo o doblarlo.
2. El corredor que sea sorprendido tratando de evadir el circuito completo, ya sea, en moto, auto, bicicleta y/o cualquier tipo de movilización que no sea la pedestre.
3. Durante la competencia los corredores sólo deberán circular por los lugares indicados, (berma derecha).
4. Interferir al oponente durante su carrera o llegada a la Meta.